

# 7 Ages Karten

Keine Kavallerie bis erste Handelsaktion

Kartenwert


gibt den Wert der Handels

Name des Reiches

Keine Städte oder Befestigungen vor dem angegebenen Zeitalter

orien Ruhmesp

Ereignis



## Plains Americans

Starts: Great Plains (C2)  
 Ages: 2 ~ 6  
 Set-up: -7  
 Money: 10  
 Leaders: 2 (Sitting Bull ~ 6) Trade: -1  
 Special: Cavalry cost 3. 1 income per desert during Production. Count desert in Harvest glory  
 Glory: 1 per land liberated from a more advanced empire of another player








4

**Great Pyramid (1~3)**

### Brilliant Financier

Play on an empire during Production. It raises double income. card no: 75

## Kategorien Ruhmespunkte

© 2004, Australian Design Group

